

Le pêcheur et le génie

Il était une fois un vieux pêcheur très pauvre. Il allait tous les jours à la pêche et ne jetait son filet que quatre fois. Ce jour-là, il retira de son filet le squelette d'un âne, un panier plein de graviers, des coquilles vides et finalement une bouteille de cuivre, lourde et bien fermée. Heureux, il s'écria :

« Enfin, une bonne prise ! Je vais la vendre au village. Avec l'argent, j'achèterai du blé pour nourrir ma famille. »

Il examina la bouteille : elle était bien fermée qu'elle devait surement contenir quelque chose de précieux. Il prit son couteau et l'ouvrit. Bizarre ! Elle était vide. Le pêcheur posa la bouteille devant lui. Alors, une épaisse fumée en sortit et recouvrit la mer.

« Qu'est-ce que c'est ? » demanda le pêcheur en tremblant.

Peu à peu, la fumée prit la forme d'un immense génie qui gronda le pêcheur :

« Je vais te tuer, mais je te laisse le choix : comment veux-tu mourir ? »

Le pêcheur se mit à genoux et dit :

« Seigneur, vous allez me tuer alors que je vous ai libéré ? Ayez pitié de ma famille.

-Je dois vous tuer. C'est décidé et je vais vous raconter mon histoire :

Il y a deux mille ans, j'avais désobéi au grand roi Salomon et pour me punir, il m'avait fait entrer dans cette bouteille de cuivre. Puis, il l'a fermée et l'a jetée à la mer. Alors, je suis devenu fou de rage de me voir enfermé si longtemps, j'ai décidé de tuer celui qui ouvrirait cette bouteille. »

Le pêcheur réfléchit et dit :

« Puisque ma vie va s'achever aujourd'hui, expliquez-moi au moins une chose.

-Laquelle ? grogna le génie.

-Je n'arrive pas à croire comment vous avez pu entrer dans cette bouteille. C'est impossible, Vous êtes beaucoup trop grand. Cette bouteille ne peut même pas contenir l'un de tes pieds. Tu mens, génie » dit le pêcheur d'un ton moqueur.

Ainsi, le génie se mit en colère, cria très fort et se changea en fumée qui disparut peu à peu dans la bouteille. Vite, le pêcheur remit le bouchon et jeta la bouteille dans la mer.

D'après « Le pêcheur et le génie, in Contes de monstres d'ici et ailleurs,
Ann ROCARD, Éditions Lito, 2003

Questions

1-Combien de personnages sont **présents** dans l'histoire ?

2-Où se passe l'histoire ? Quel était le métier du héros ?

3-Combien d'objets le vieil homme a-t-il retiré de son filet ? nomme-les.

4- « Enfin, une bonne prise ! » Ligne 4. Pourquoi le pêcheur pense-t-il qu'il a fait une bonne prise ?

5-Depuis combien de temps le génie était-il enfermé ? Et dans quoi le génie était-il enfermé ?

6-Relève l'adjectif qualificatif épithète qui décrit le génie.

7-Qui est Salomon ?

8-Le vieil homme est rusé. Justifie.

9-Où le génie se trouve-t-il au début de l'histoire ? Et à la fin ?

10-Indique les sentiments qu'a ressentis le héros et relève à chaque fois une expression ou un mot qui le prouve.

11-Coche la bonne réponse :

a- Pour garder la vie, le pêcheur :

parle au génie de sa pauvre famille.

fait semblant de croire que le génie ne peut pas entrer dans la bouteille.

pousse le génie dans la bouteille.

b- Comment se termine l'histoire pour le pêcheur ?

il devient riche

il meurt

il s'associe avec le génie

il en est au même point qu'au début de l'histoire.

12-Numérote les actions du génie en ordre :

- Le génie raconte son passé au pêcheur.
- Le génie est puni et enfermé dans la bouteille.
- Le génie désobéit au roi Salomon.