

Le football

1 **L histoire**

Les jeux de ballons existent depuis la nuit la temps .

Le foot a été inventé en Angleterre . Jusqu'au 19ème siècle, les premiers ballons étaient des intestins. Puis vient le foot moderne, les clubs en Angleterre se multiplient, la première coupe a lieu en Angleterre en 1872.

A cette époque le foot hors Angleterre était encore inconnu ; mais, très vite, les britanniques qui voyagent à l'étranger propagent leur passion autour du monde. Et c'est en 1904 que la FIFA voit le jour, c'est le symbole de l'envolée mondiale du football .



2 Le terrain

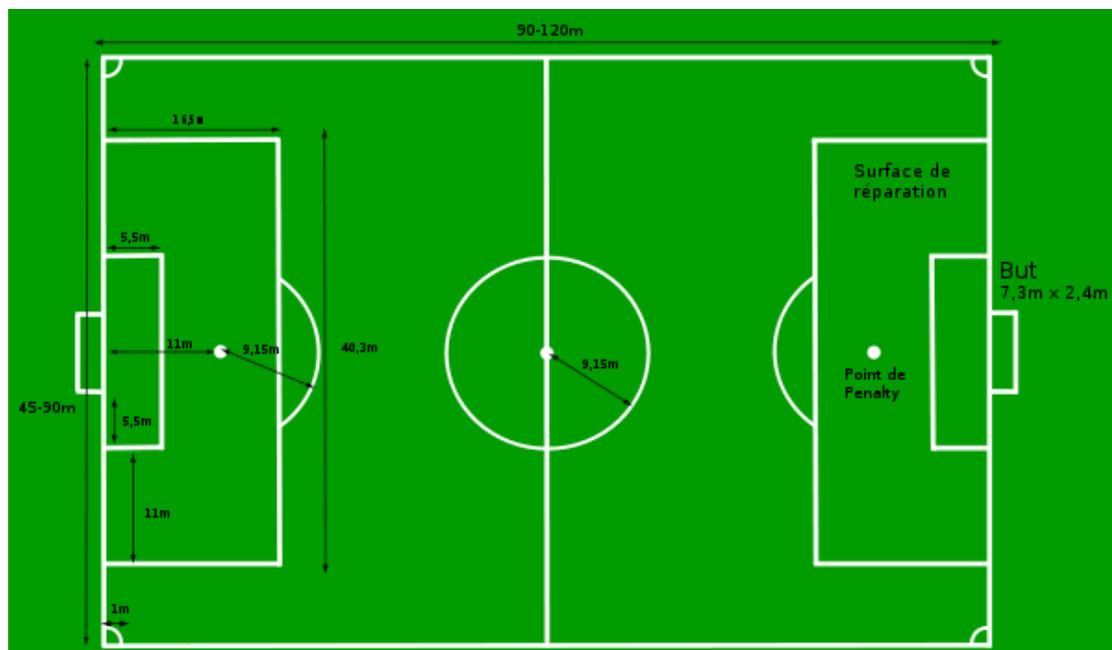
Sa surface est de 90 à 120 m de longueur

Et de 45 à 90 m de largeur .

Et il existe plusieurs sortes de sols :

- L herbe
- Terre battue
- Sable dur
- Synthétique

Mais aujourd'hui on joue principalement sur des terrains en herbe ou synthétique .



3 Les postes des joueurs d'une équipe

Il y a 11 joueurs dans une équipe et il y a 3 arbitres .

Leurs rôles

Le gardien de but : il doit protéger les buts

Défenseurs (4) : se défendre contre les attaques des adversaires

Milieux de terrain (3 ou 4) : récupérer le ballon stopper pour le transmettre aux attaquants ; il doit également gêner les attaques des adversaires .

Attaquant (2 ou 3) : il doit marquer les buts .

Les arbitres : il y en a un sur le terrain et 2 sur le coté du terrain (au niveau de la touche) .



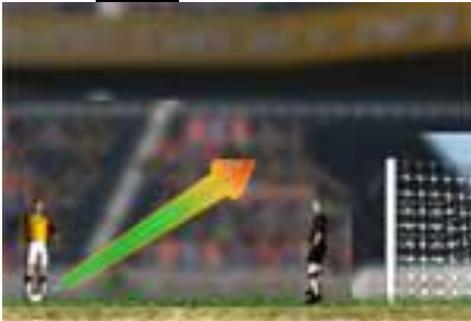
4 Les techniques

Coup du foulard : croisement de jambe



:

Lob : lever le ballon au dessus de l'adversaire



La tête : faire un contrôle avec la tête



Contrôle poitrine :



Bicyclette (retournée) :



La talonnade : tape le ballon vers l'arrière



5 La règle du jeu :

Le match se joue avec deux équipes de joueurs, l'objectif étant d'aller marquer des buts, avec le pied ou la tête, sans réaliser de « fautes ». Le match s'effectue en deux périodes de 45 min, avec une mi temps de 15 min. L'équipe qui aura marqué le plus grand nombre de buts gagnera le match.

6 Les diverses fautes :

- Ne pas rester dans les limites du terrain (touche, corner, six mètres)
- Toucher la balle avec les mains, sauf pour le gardien dans sa surface (coup franc, pénalty)
- Etre au-delà de la ligne défensive adverse lors d'une passe d'un coéquipier (hors jeu)
- Ne pas respecter l'arbitrage (tacles importants, coup de poing...) qui entraînent des cartons rouges (sortie du joueur sans retour possible), cartons jaunes (avertissement sans exclusion).