



Score :
20 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Suivre le parcours 1b

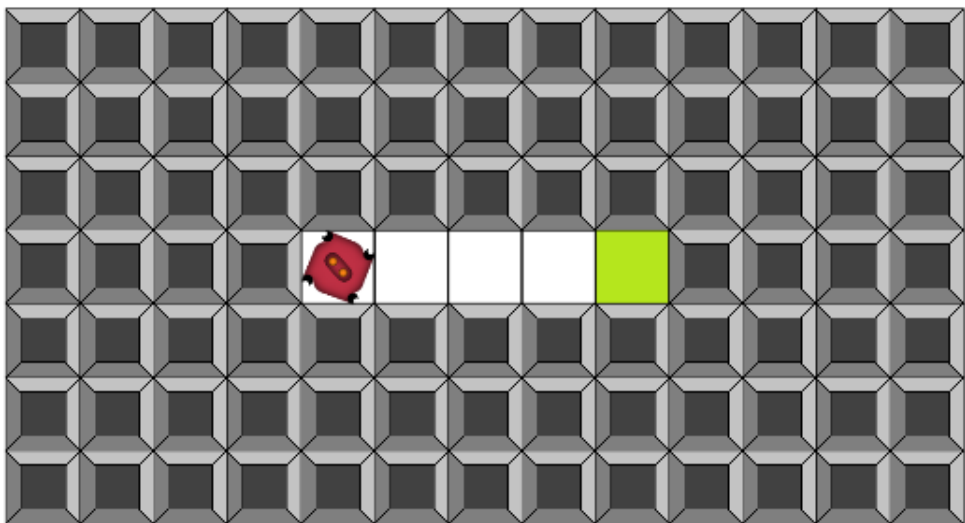
Suivre le parcours 1

VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte au bout du parcours.



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

Programme du robot

avancer vers la droite

avancer vers la droite

avancer vers la droite

avancer vers la droite

12 blocs restants sur 16 autorisés.



Score :
30 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Suivre le parcours 1b

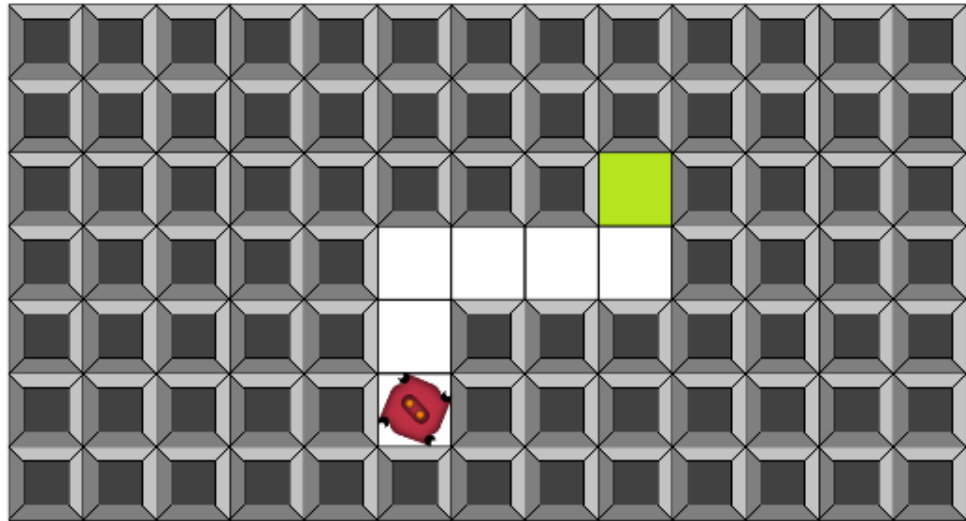
Suivre le parcours 1

VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte au bout du parcours.



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

Programme du robot

avancer vers le haut

avancer vers le haut

avancer vers la droite

avancer vers la droite

avancer vers la droite

avancer vers le haut

10 blocs restants sur 16 autorisés.





Score :
40 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Suivre le parcours 1b ★★★★★

Suivre le parcours 1 ★★★★★

VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ★★★★★

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte au bout du parcours.

avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

Programme du robot

avancer vers le haut

avancer vers le haut

avancer vers la droite

avancer vers la droite

avancer vers le bas

avancer vers la droite

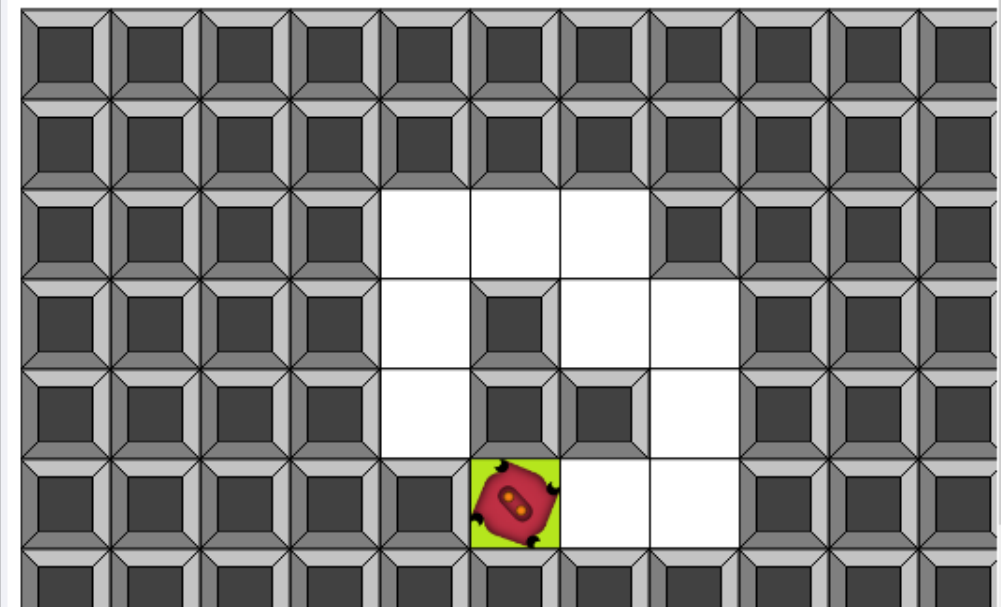
avancer vers le bas

avancer vers le bas

avancer vers la gauche

avancer vers la gauche

6 blocs restants sur 16 autorisés.



Bravo, le robot a atteint la case verte !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !





Score :
60 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Peindre le motif 1b

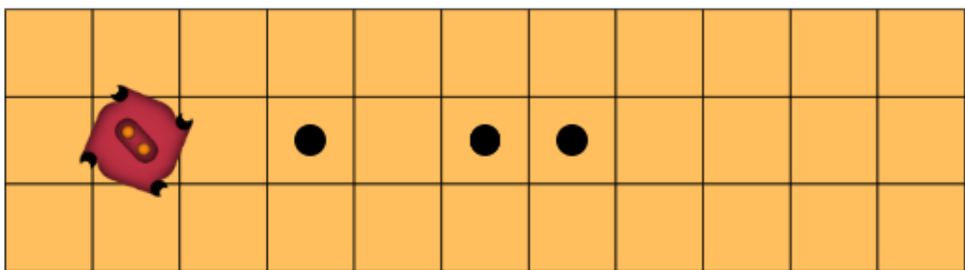
Peindre le motif 1

VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il peigne toutes les cases marquées avec un point noir.



avancer vers la droite

peindre la case

Programme du robot

avancer vers la droite

avancer vers la droite

peindre la case

avancer vers la droite

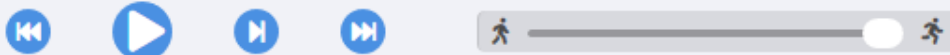
avancer vers la droite

peindre la case

avancer vers la droite

peindre la case

12 blocs restants sur 20 autorisés.





Score :
70 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Peindre le motif 1b

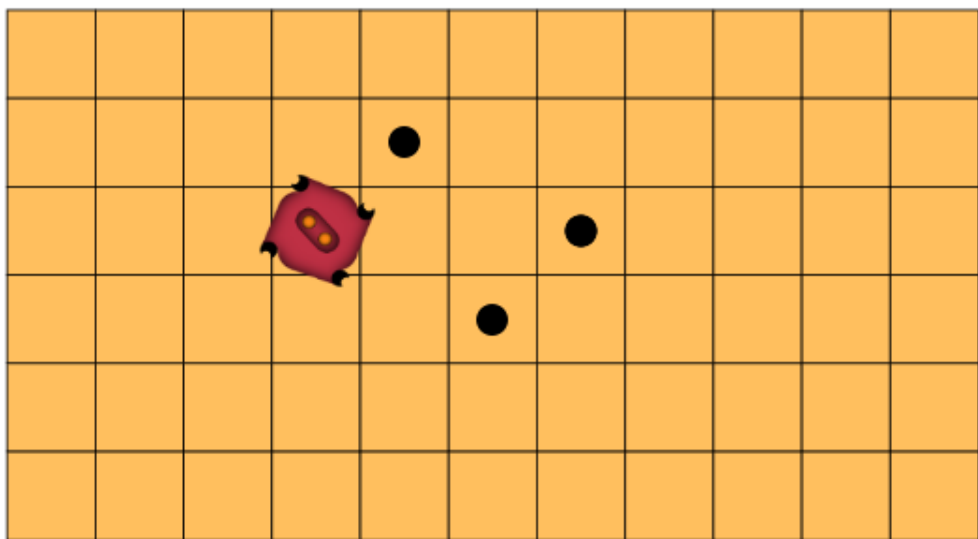
Peindre le motif 1

VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il peigne toutes les cases marquées avec un point noir.



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

peindre la case

Programme du robot

avancer vers le haut

avancer vers la droite

peindre la case

avancer vers la droite

avancer vers le bas

avancer vers le bas

peindre la case

avancer vers la droite

avancer vers le haut

peindre la case

10 blocs restants sur 20 autorisés.





Score :
80 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Peindre le motif 1b ★★★★★

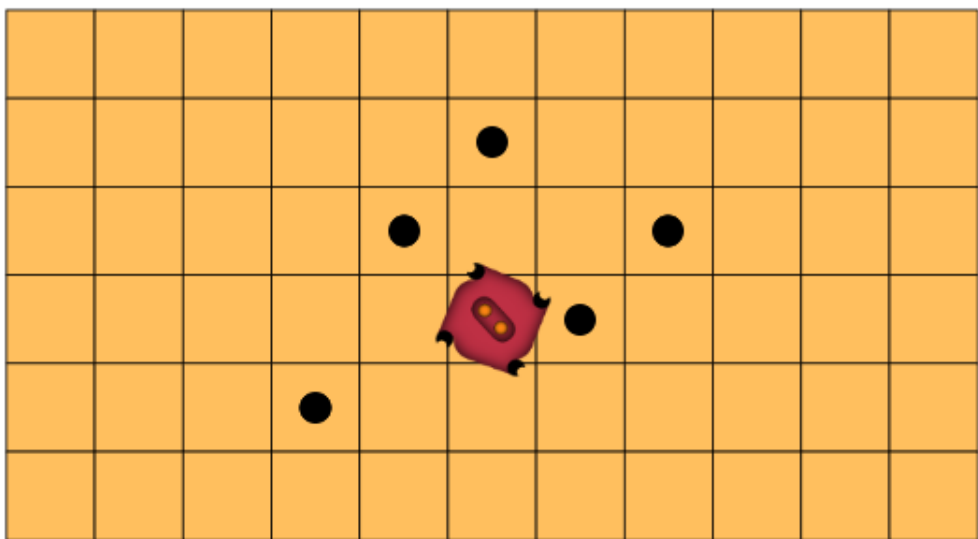
Peindre le motif 1 ★★★★★

VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ★★★★★

Programmer le robot pour qu'il peigne toutes les cases marquées avec un point noir.



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

peindre la case

Programme du robot

avancer vers la droite

peindre la case

avancer vers la droite

avancer vers le haut

peindre la case

avancer vers le haut

avancer vers la gauche

avancer vers la gauche

peindre la case

avancer vers la gauche

avancer vers le bas

peindre la case

avancer vers le bas

avancer vers le bas

avancer vers la gauche

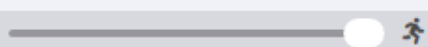
peindre la case

4 blocs restants sur 20 autorisés.

Bravo, votre robot a peint le motif !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !





Score :
100 points

[Retour à la liste des questions](#)

[Plein écran](#)

Suivre le parcours 2b

Suivre le parcours 2

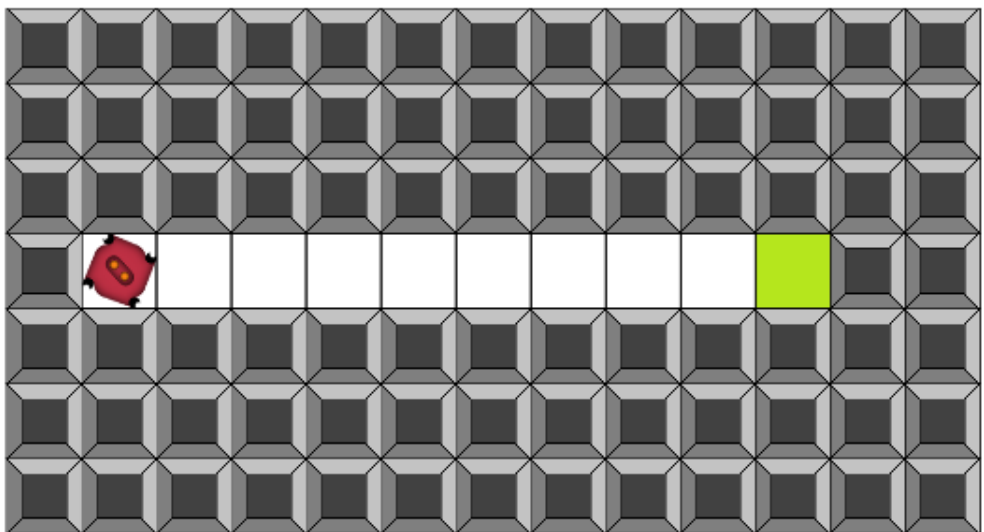
VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte au bout du parcours.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

répéter 10 fois

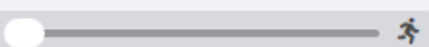
faire

Programme du robot

répéter 9 fois

faire avancer vers la droite

3 blocs restants sur 5 autorisés.





Score :
110 points

[Retour à la liste des questions](#)

[Plein écran](#)

Suivre le parcours 2b

Suivre le parcours 2

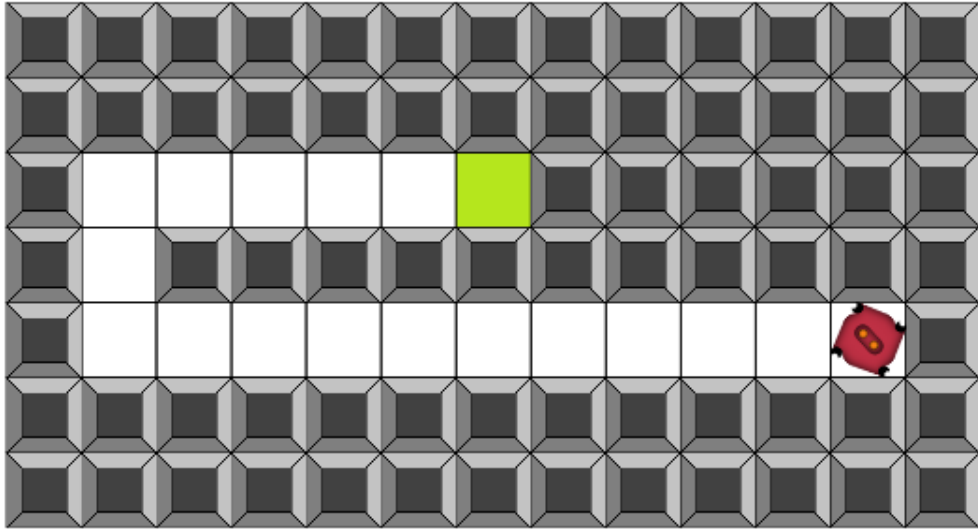
VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte au bout du parcours.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

répéter 10 fois
faire

Programme du robot

répéter 10 fois

faire avancer vers la gauche

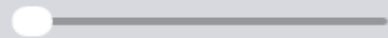
répéter 2 fois

faire avancer vers le haut

répéter 5 fois

faire avancer vers la droite

4 blocs restants sur 10 autorisés.





Score :
120 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Suivre le parcours 2b ★★★★★

Suivre le parcours 2 ★★★★★

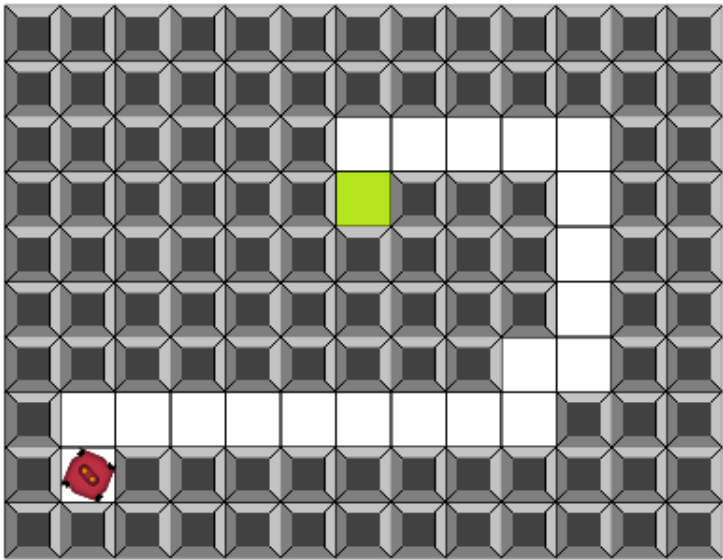
VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ★★★★★

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte au bout du parcours.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

avancer vers le bas

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

avancer vers le haut

répéter 8 fois

faire avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers la droite

répéter 4 fois

faire avancer vers le haut

répéter 4 fois

faire avancer vers la gauche

avancer vers le bas

5 blocs restants sur 15 autorisés.

Bravo, le robot a atteint la case verte !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !





Score :
140 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Peindre le motif 2b

Peindre le motif 2

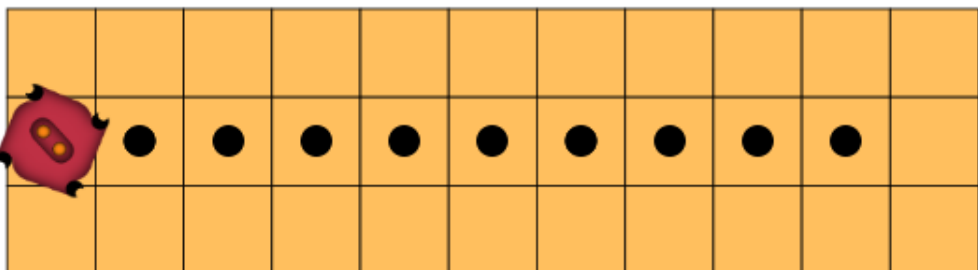
VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il peigne toutes les cases marquées avec un point noir.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers la gauche

avancer vers le bas

peindre la case

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 9 fois

faire avancer vers la droite

peindre la case

17 blocs restants sur 20 autorisés.





Score :
150 points

[Retour à la liste des questions](#)

[Plein écran](#)

Peindre le motif 2b ★★★★☆

Peindre le motif 2 ★★★★☆

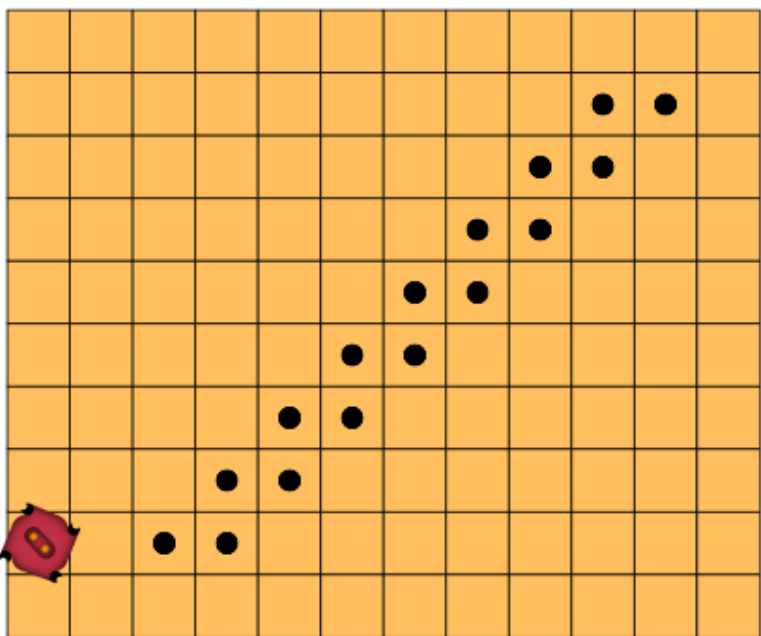
VERSION ★★

VERSION ★★★★

VERSION ☆☆☆☆

Programmer le robot pour qu'il peigne toutes les cases marquées avec un point noir.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers la gauche

avancer vers le bas

peindre la case

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

avancer vers le bas

répéter 2 fois

faire avancer vers la droite

répéter 8 fois

faire avancer vers le haut

peindre la case

avancer vers la droite

peindre la case

12 blocs restants sur 20 autorisés.





Score :
160 points

Retour à la liste des questions

Plein écran

Peindre le motif 2b ★★★★★

Peindre le motif 2 ★★★★★

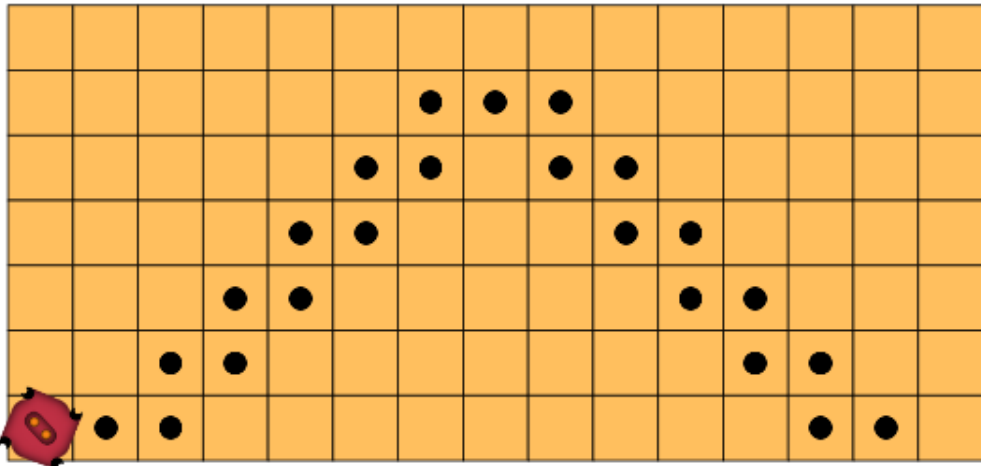
VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ★★★★★

Programmer le robot pour qu'il peigne toutes les cases marquées avec un point noir.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers la gauche

avancer vers le bas

peindre la case

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 2 fois

faire

avancer vers la droite

peindre la case

répéter 5 fois

faire

avancer vers le haut

peindre la case

avancer vers la droite

peindre la case

avancer vers la droite

peindre la case

répéter 5 fois

faire

avancer vers le bas

peindre la case

avancer vers la droite

peindre la case

5 blocs restants sur 20 autorisés.

Bravo, votre robot a peint le motif !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !

