



Rejoindre la fusée 1b



20 points

Retour

Plein écran

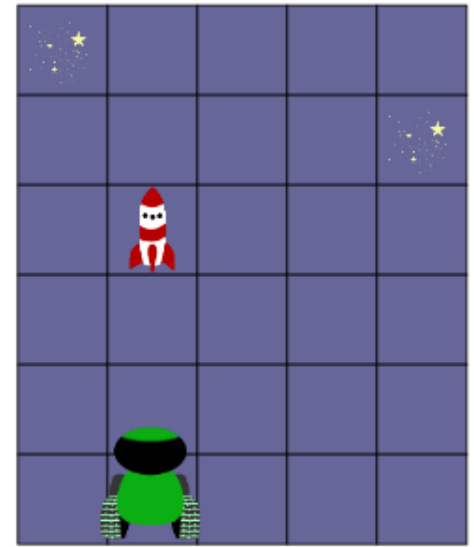
VERSION ★★

VERSION ☆☆☆

VERSION ☆☆☆☆



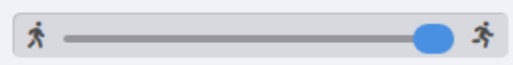
Programmez le robot pour qu'il rejoigne la fusée.



- tourner à gauche
- tourner à droite
- avancer

- Programme du robot
- avancer
 - avancer
 - avancer

4 blocs restants sur 7 autorisés.





Rejoindre la fusée 1b



30 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ☆☆☆

Programmez le robot pour qu'il rejoigne la fusée.



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

Programme du robot

avancer

avancer

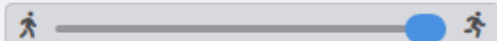
tourner à gauche

avancer

avancer

avancer

2 blocs restants sur 8 autorisés.





Rejoindre la fusée 1b



40 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ★★★★★



Programmez le robot pour qu'il rejoigne la fusée.



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

Programme du robot

tourner à droite

avancer

avancer

tourner à gauche

avancer

avancer

avancer

tourner à gauche

avancer

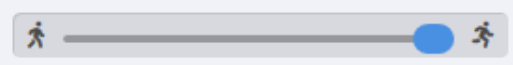
1 blocs restants sur 10 autorisés.



Bravo, le robot a rejoint la fusée !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !





Ramasser les objets 1b



60 points

Retour

Plein écran

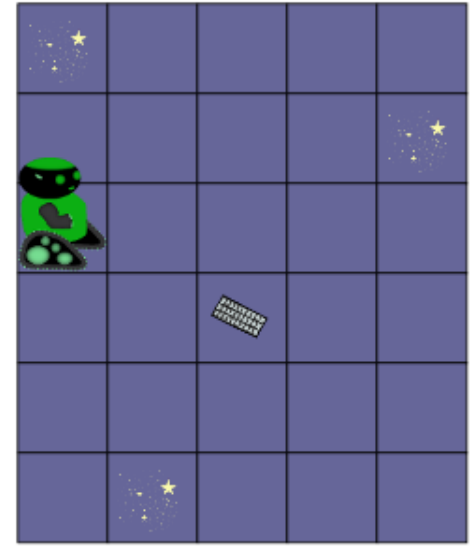
VERSION ★★

VERSION ☆☆☆

VERSION ☆☆☆☆☆



Programmez le robot pour qu'il ramasse l'objet perdu dans l'espace.



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

Programme du robot

avancer

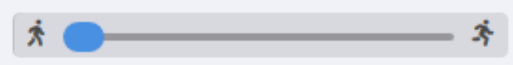
avancer

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

5 blocs restants sur 10 autorisés.





Ramasser les objets 1b



70 points

Retour

Plein écran

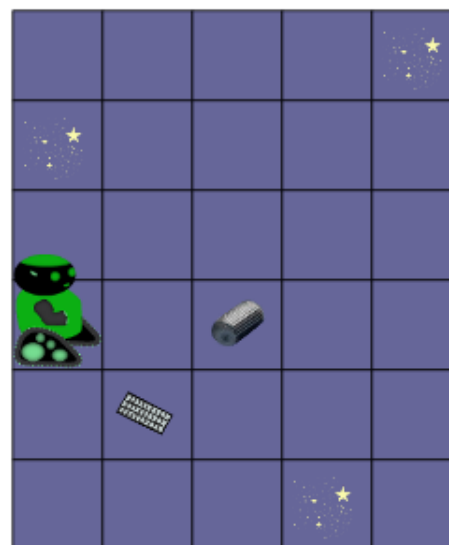
VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ☆☆☆☆



Programmez le robot pour qu'il ramasse tous les objets perdus dans l'espace.



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

Programme du robot

avancer

avancer

ramasser l'objet

tourner à droite

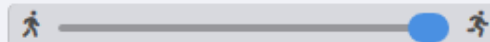
avancer

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

2 blocs restants sur 10 autorisés.





Ramasser les objets 1b

80 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

VERSION ★★★

VERSION ★★★★★



Programmez le robot pour qu'il ramasse tous les objets perdus dans l'espace.

Attention aux astéroïdes !



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

Programme du robot

avancer

tourner à gauche

avancer

ramasser l'objet

avancer

avancer

tourner à droite

avancer

avancer

avancer

avancer

tourner à droite

avancer

avancer

avancer

tourner à droite

avancer

avancer

ramasser l'objet

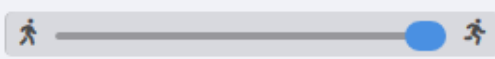
1 blocs restants sur 20 autorisés.



Bravo, votre robot a tout ramassé !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !





Rejoindre la fusée 2b



100 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

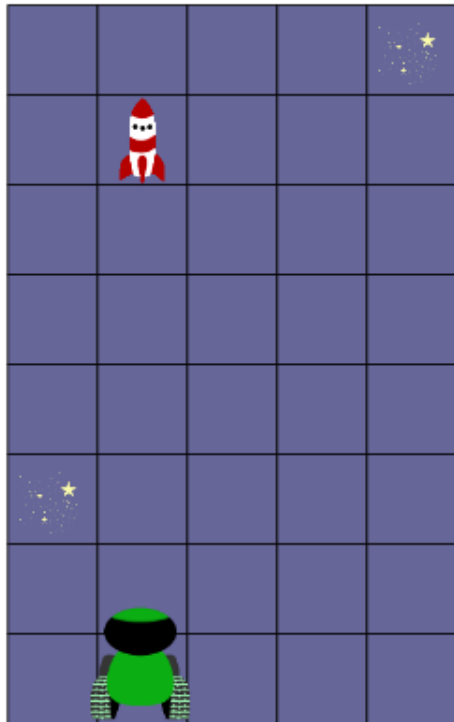
VERSION ☆☆☆

VERSION ☆☆☆☆



Programmez le robot pour qu'il rejoigne la fusée.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

répéter 10 fois

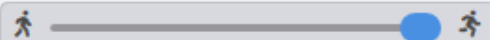
faire

Programme du robot

répéter 6 fois

faire avancer

4 blocs restants sur 6 autorisés.





Rejoindre la fusée 2b



110 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

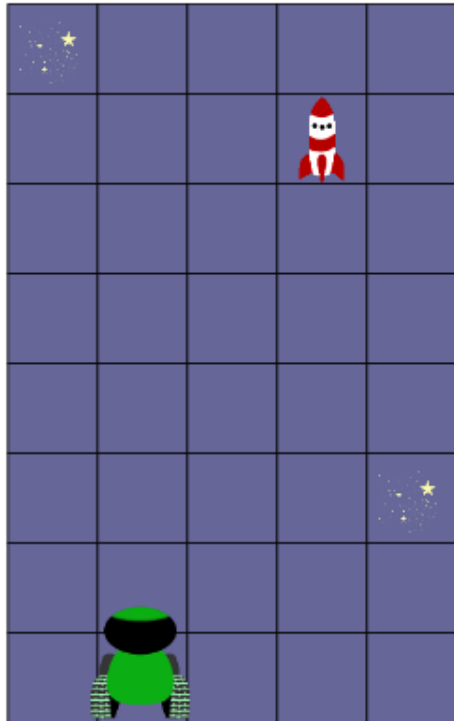
VERSION ★★★

VERSION ☆☆☆



Programmez le robot pour qu'il rejoigne la fusée.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 6 fois

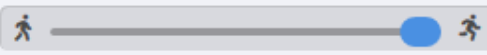
faire avancer

tourner à droite

répéter 2 fois

faire avancer

1 blocs restants sur 6 autorisés.





Rejoindre la fusée 2b



120 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

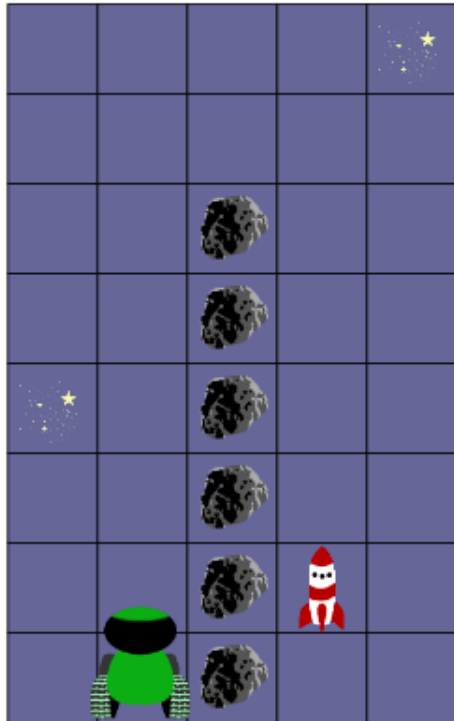
VERSION ★★★

VERSION ★★★★★



Programmez le robot pour qu'il rejoigne la fusée.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 6 fois

faire avancer

tourner à droite

répéter 2 fois

faire avancer

tourner à droite

répéter 5 fois

faire avancer

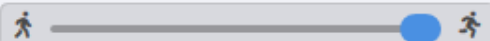
2 blocs restants sur 10 autorisés.



Bravo, le robot a rejoint la fusée !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !





Ramasser les objets 2b



140 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

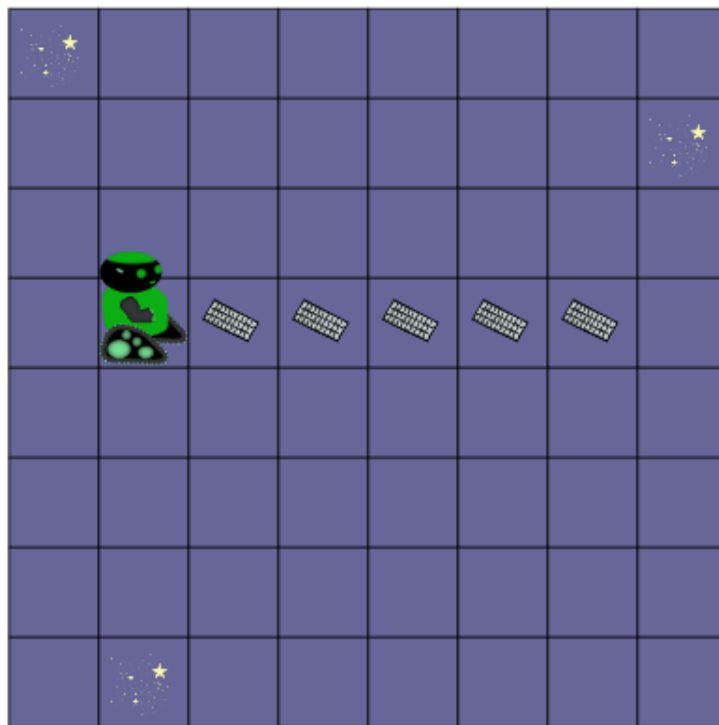
VERSION ☆☆☆

VERSION ☆☆☆☆☆



Programmez le robot pour qu'il ramasse tous les objets perdus dans l'espace.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

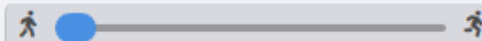
répéter 5 fois

faire

avancer

ramasser l'objet

7 blocs restants sur 10 autorisés.





Ramasser les objets 2b



150 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

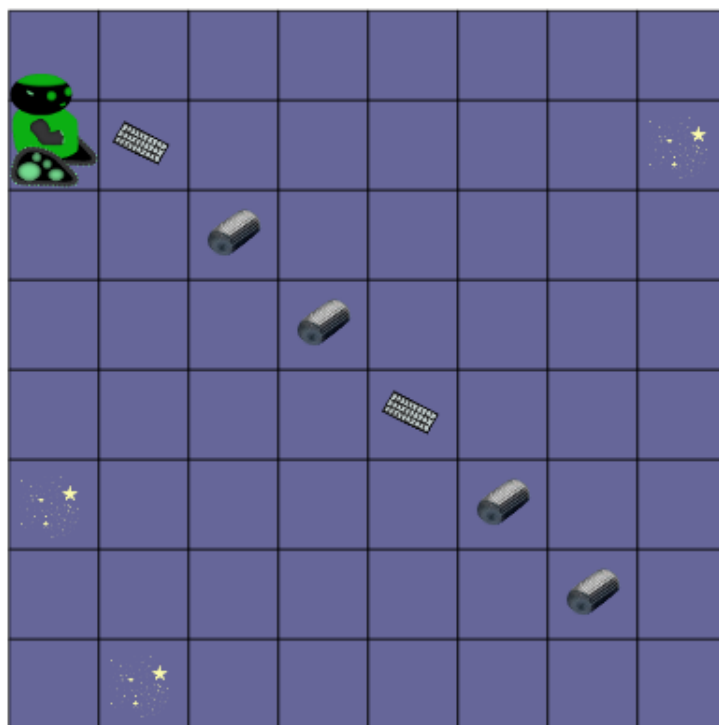
VERSION ★★★

VERSION ☆☆☆☆



Programmez le robot pour qu'il ramasse tous les objets perdus dans l'espace.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 6 fois

faire

avancer

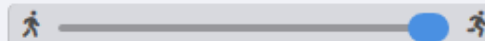
ramasser l'objet

tourner à droite

avancer

tourner à gauche

4 blocs restants sur 10 autorisés.





Ramasser les objets 2b



160 points

Retour

Plein écran

VERSION ★★

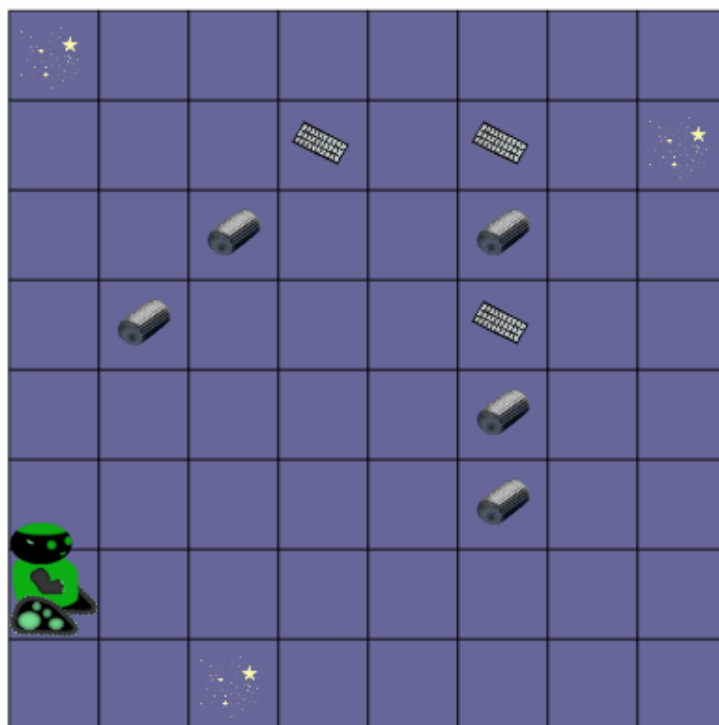
VERSION ★★★

VERSION ★★★★★



Programmez le robot pour qu'il ramasse tous les objets perdus dans l'espace.

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter



tourner à gauche

tourner à droite

avancer

ramasser l'objet

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 5 fois

faire avancer

tourner à gauche

répéter 5 fois

faire avancer

ramasser l'objet

tourner à gauche

avancer

répéter 3 fois

faire avancer

ramasser l'objet

tourner à gauche

avancer

tourner à droite

6 blocs restants sur 20 autorisés.



Bravo, votre robot a tout ramassé !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !

