



:

Ranger les billes 3b



20 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION

VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il ramasse chaque bille et la dépose dans un trou.

Le robot ne peut transporter qu'une bille à la fois.

Vous pouvez avoir besoin de boucles imbriquées



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

ramasser la bille

déposer la bille

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 3 fois

faire

répéter 4 fois

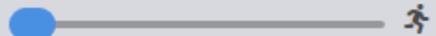
faire avancer vers la droite

ramasser la bille

avancer vers la droite

déposer la bille

9 blocs restants sur 15 autorisés.





:

Ranger les billes 3b



30 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION ★★

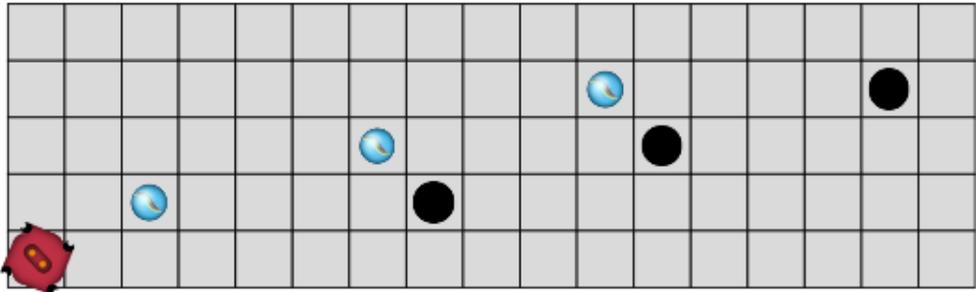
VERSION ★★★

VERSION ☆☆☆

Programmer le robot pour qu'il ramasse chaque bille et la dépose dans un trou.

Le robot ne peut transporter qu'une bille à la fois.

Vous pouvez avoir besoin de boucles imbriquées



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

ramasser la bille

déposer la bille

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 3 fois

faire avancer vers la droite

répéter 3 fois

faire avancer vers la gauche

avancer vers le haut

ramasser la bille

répéter 5 fois

faire avancer vers la droite

déposer la bille

6 blocs restants sur 15 autorisés.





:

Ranger les billes 3b



40 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION ★★

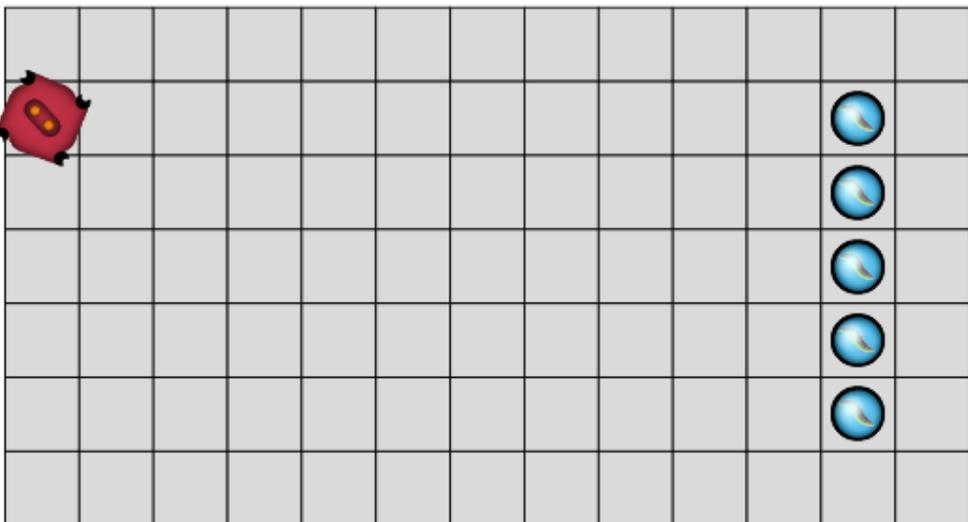
VERSION ★★★

VERSION ★★★★★

Programmer le robot pour qu'il ramasse chaque bille et la dépose dans un trou.

Le robot ne peut transporter qu'une bille à la fois.

Vous pouvez avoir besoin de boucles imbriquées



avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

ramasser la bille

déposer la bille

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 5 fois

faire

avancer vers le haut

avancer vers la droite

ramasser la bille

répéter 10 fois

faire avancer vers la droite

déposer la bille

répéter 11 fois

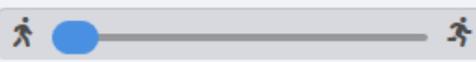
faire avancer vers la gauche

6 blocs restants sur 15 autorisés.

Bravo, vous avez rangé les billes !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !





:

Suivre le parcours 4b



60 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION

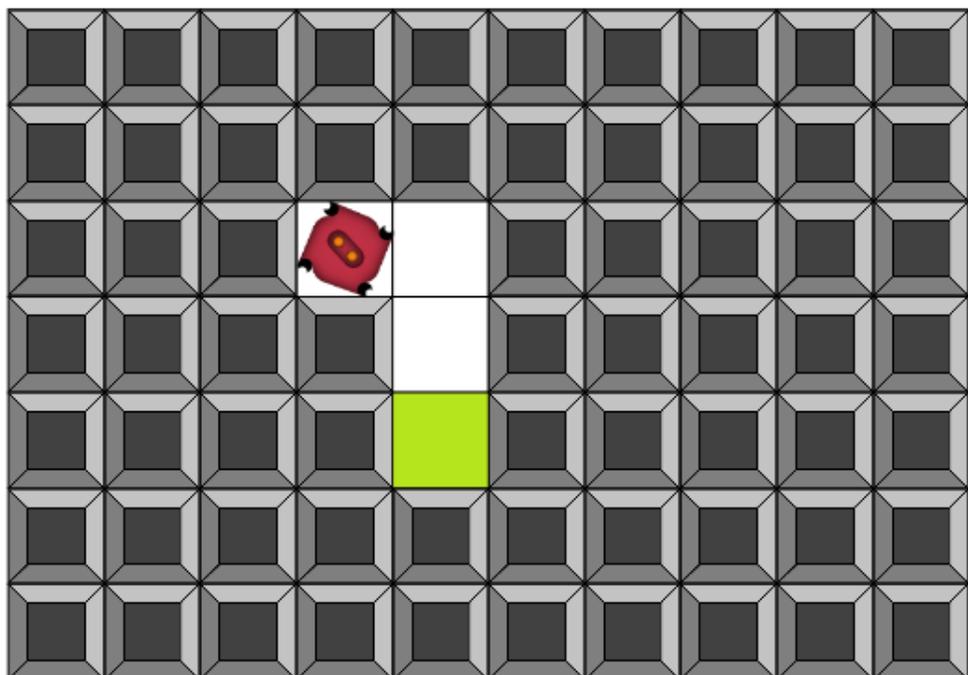
VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte, sans rentrer dans un obstacle.

Attention: votre programme doit fonctionner pour les deux parcours proposés.

Vous pouvez avoir besoin du bloc si / sinon



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers le bas

obstacle à droite

si
fairesi
faire
sinon

Programme du robot

avancer vers la droite

si obstacle à droite

faire avancer vers le bas

avancer vers le bas

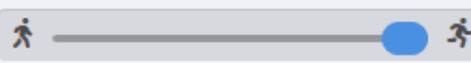
sinon avancer vers la droite

avancer vers la droite

3 blocs restants sur 10 autorisés.

TEST 1

TEST 2





:

Suivre le parcours 4b



70 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION ★★

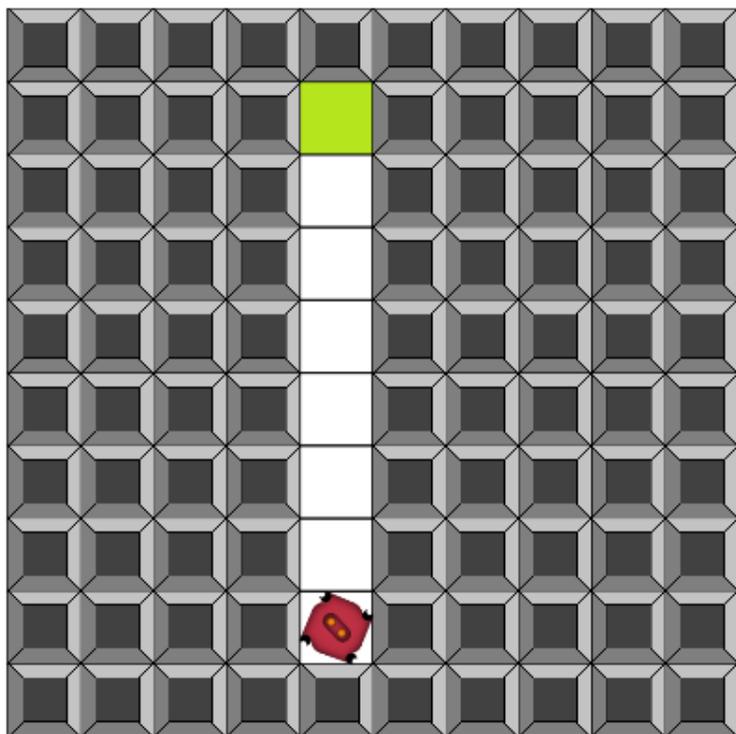
VERSION ★★★

VERSION ☆☆☆

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte, sans rentrer dans un obstacle.

Attention: votre programme doit fonctionner pour les deux parcours proposés.

Vous pouvez avoir besoin du bloc si / sinon



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers le bas

obstacle en haut

si
fairesi
faire
sinonrépéter 10 fois
faire

Programme du robot

répéter 7 fois

faire

si obstacle en haut

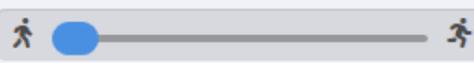
faire avancer vers la droite

sinon avancer vers le haut

5 blocs restants sur 10 autorisés.

TEST 1

TEST 2





:

Suivre le parcours 4b



80 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION ★★

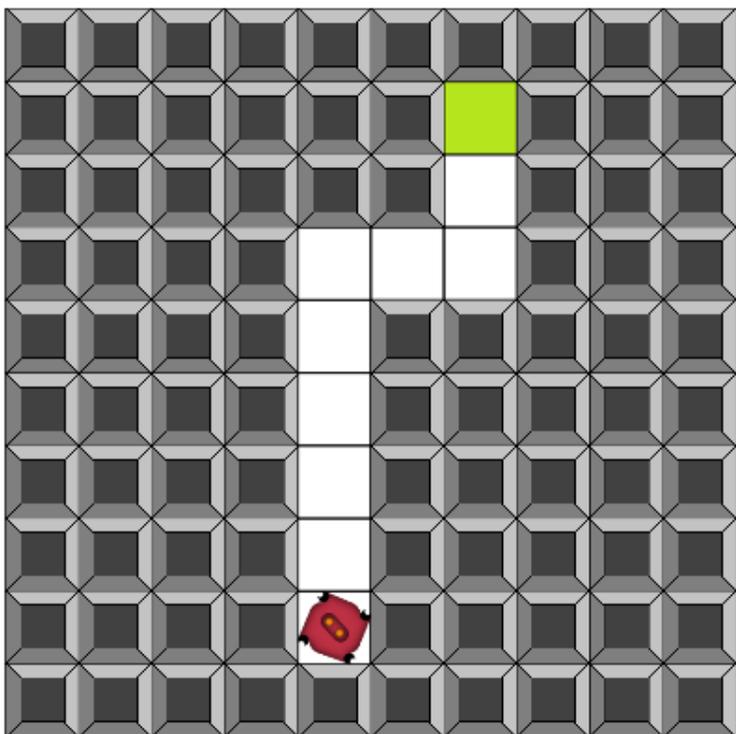
VERSION ★★★

VERSION ★★★★★

Programmer le robot pour qu'il atteigne la case verte, sans rentrer dans un obstacle.

Attention: votre programme doit fonctionner pour les deux parcours proposés.

Vous pouvez avoir besoin du bloc si / sinon



TEST 1

TEST 2

avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers le bas

obstacle en haut

obstacle à droite

si

faire

si

faire

sinon

répéter 10 fois

faire

Programme du robot

répéter 6 fois

faire avancer vers le haut

si obstacle en haut

faire avancer vers la droite

avancer vers la droite

avancer vers le haut

3 blocs restants sur 10 autorisés.





:

Ranger les billes 5b



100 points

[Retour](#)

[Plein écran](#)

VERSION ★★

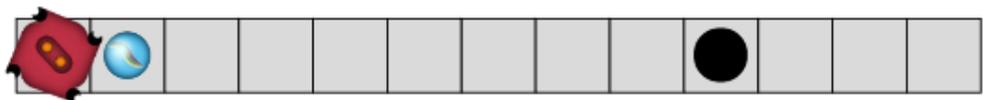
VERSION ☆☆☆

VERSION ☆☆☆☆

Programmer le robot pour qu'il ramasse la bille, puis la dépose dans le trou.

Attention, votre programme doit fonctionner sur les deux tests. Regardez-les avant de programmer !

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter tant que ou du bloc répéter jusqu'à



avancer vers la droite

ramasser la bille

déposer la bille

sur un trou

répéter tant que

faire

pas

Programme du robot

avancer vers la droite

ramasser la bille

répéter jusqu'à sur un trou

faire avancer vers la droite

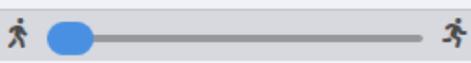
déposer la bille

9 blocs restants sur 15 autorisés.



TEST 1

TEST 2





:

Ranger les billes 5b



110 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION

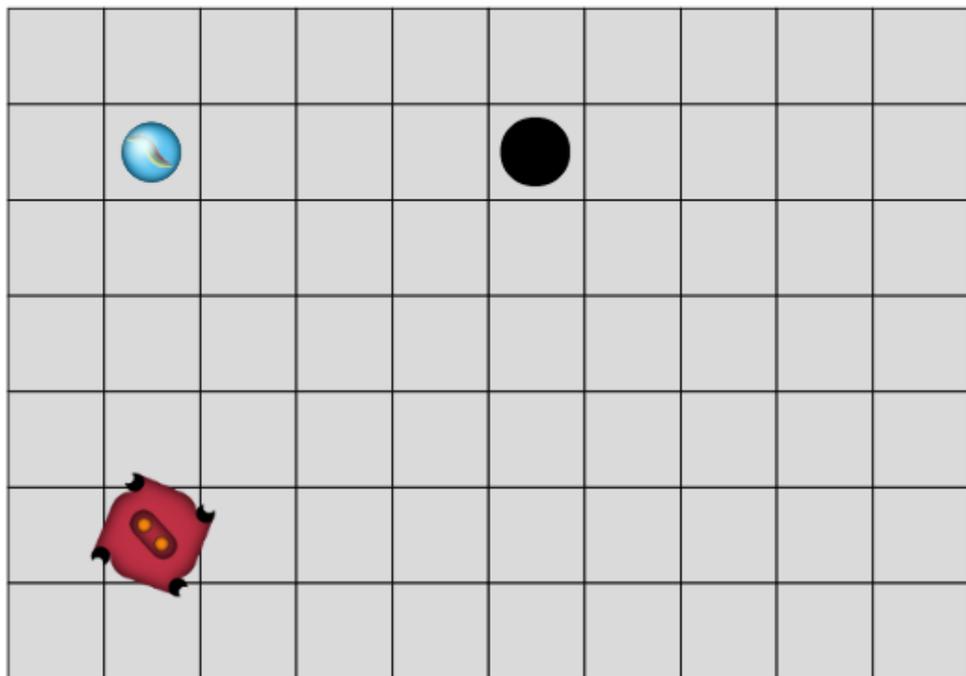
VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il ramasse la bille, puis la dépose dans le trou.

Attention, votre programme doit fonctionner sur les deux tests. Regardez-les avant de programmer !

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter tant que ou du bloc répéter jusqu'à



TEST 1

TEST 2

avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

ramasser la bille

déposer la bille

sur un trou

sur une bille

répéter tant que

faire

pas

Programme du robot

répéter jusqu'à sur une bille

faire avancer vers le haut

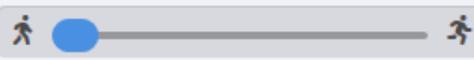
ramasser la bille

répéter jusqu'à sur un trou

faire avancer vers la droite

déposer la bille

7 blocs restants sur 15 autorisés.





:

Ranger les billes 5b



120 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION

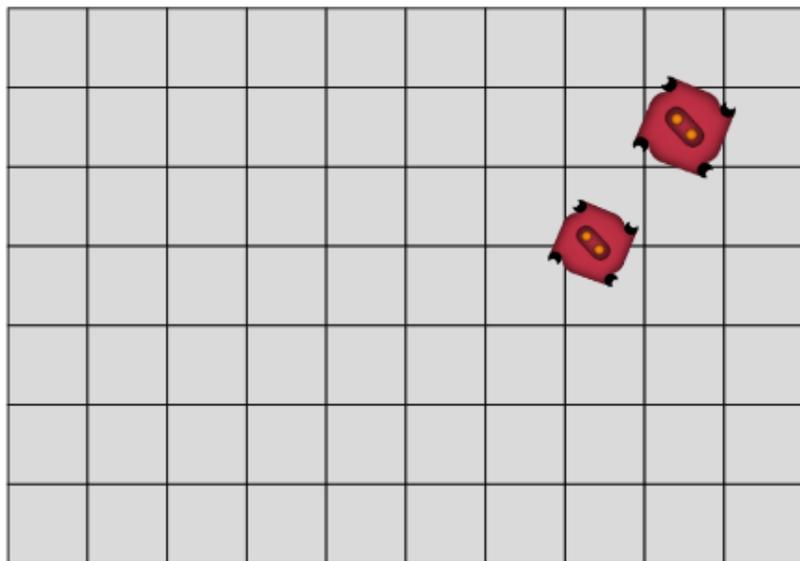
VERSION

VERSION

Programmer le robot pour qu'il ramasse la bille, puis la dépose dans le trou.

Attention, votre programme doit fonctionner sur les deux tests. Regardez-les avant de programmer !

Vous pouvez avoir besoin du bloc répéter tant que ou du bloc répéter jusqu'à



✓ TEST 1

✓ TEST 2

Bravo, vous avez rangé la bille !

Score obtenu :

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !

avancer vers la droite

avancer vers la gauche

avancer vers le haut

ramasser la bille

déposer la bille

sur un trou

sur une bille

bord de la grille à droite

répéter jusqu'à

faire

pas

Programme du robot

répéter jusqu'à sur une bille

faire avancer vers la droite

ramasser la bille

répéter tant que pas bord de la grille à droite

faire avancer vers la droite

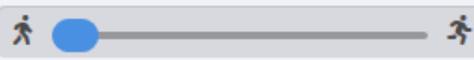
avancer vers la gauche

répéter jusqu'à sur un trou

faire avancer vers le haut

déposer la bille

2 blocs restants sur 15 autorisés.





:

Suivre le parcours 5b



140 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

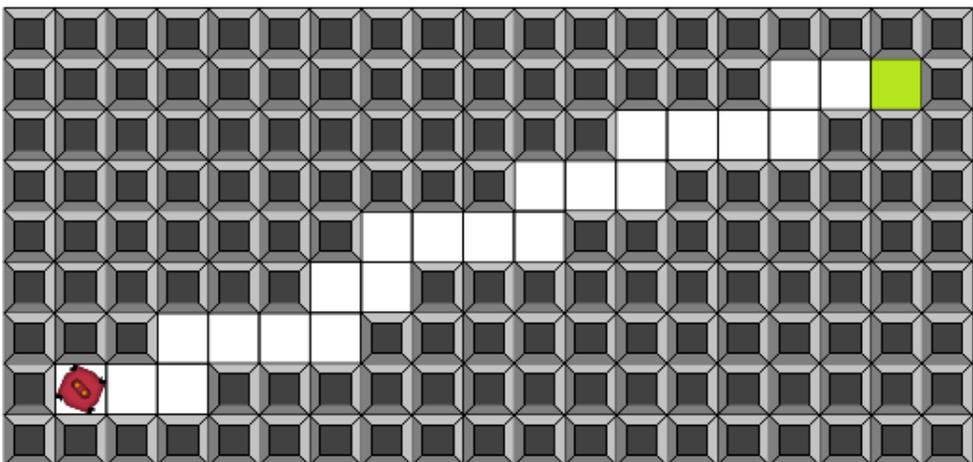
VERSION ★★

VERSION ☆☆☆

VERSION ☆☆☆☆

Programmer le robot pour qu'il atteigne la zone verte tout au bout du parcours, sans rentrer dans un obstacle.

Indication : au total, le robot doit se déplacer 16 fois vers la droite pour atteindre la zone verte.



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers le bas

obstacle à droite

répéter 10 fois

faire

si

faire

Programme du robot

répéter 15 fois

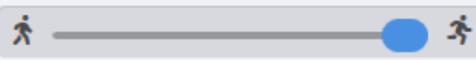
faire avancer vers la droite

si obstacle à droite

faire avancer vers le haut

avancer vers la droite

4 blocs restants sur 10 autorisés.





:

Suivre le parcours 5b



150 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION ★★

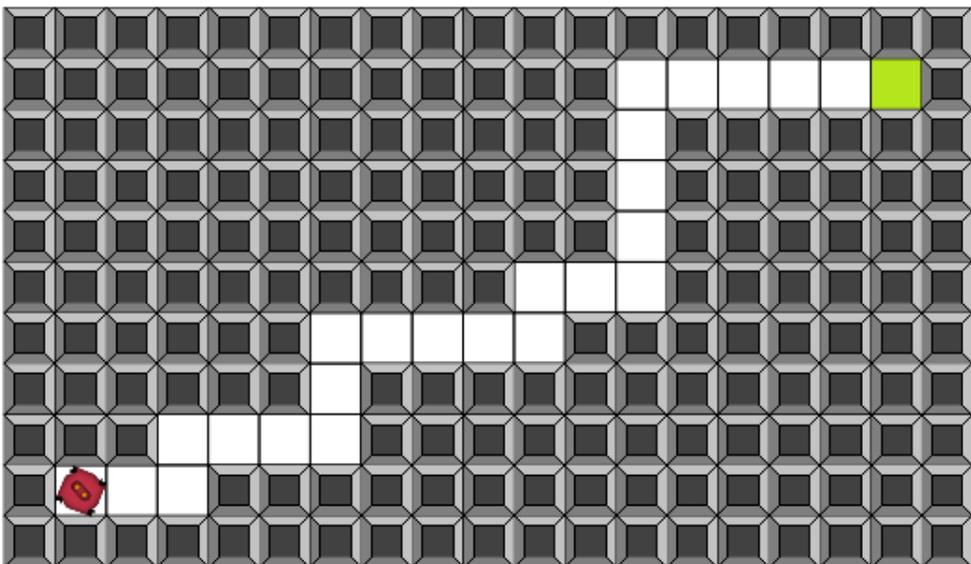
VERSION ★★★

VERSION ☆☆☆

Programmer le robot pour qu'il atteigne la zone verte tout au bout du parcours, sans rentrer dans un obstacle.

Indication : au total, le robot doit faire 24 déplacements pour atteindre la zone verte.

Vous pouvez avoir besoin du bloc si / sinon



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers le bas

obstacle à droite

répéter 10 fois

faire

si

faire

si

faire

sinon

Programme du robot

répéter 23 fois

faire

si

obstacle à droite

faire

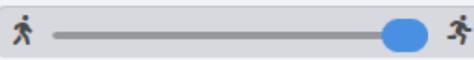
avancer vers le haut

sinon

avancer vers la droite

avancer vers la droite

4 blocs restants sur 10 autorisés.





:

Suivre le parcours 5b



160 points

[Retour](#)[Plein écran](#)

VERSION ★★

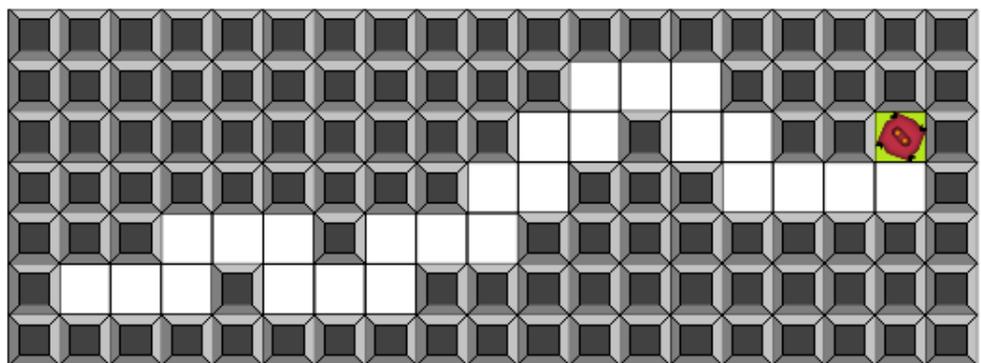
VERSION ★★★

VERSION ★★★★★

Programmer le robot pour qu'il atteigne la zone verte tout au bout du parcours, sans rentrer dans un obstacle.

Indication : au total, le robot doit faire 25 déplacements pour atteindre la zone verte.

Vous pouvez avoir besoin du bloc si / sinon



avancer vers la droite

avancer vers le haut

avancer vers le bas

obstacle à droite

obstacle en haut

obstacle en bas

répéter 10 fois

faire

si

faire

si

faire

sinon

Programme du robot

répéter 24 fois

faire

si

obstacle à droite

faire

si

obstacle en haut

faire

avancer vers le bas

sinon

avancer vers le haut

sinon

avancer vers la droite

avancer vers le haut

1 blocs restants sur 10 autorisés.

Bravo, le robot a atteint la case verte !

Score obtenu : ★★★★★

C'est le meilleur score possible sur ce sujet ; félicitations !

